



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD	LERMA	DIVISION CIENCIAS BÁSICAS E INGENIERÍA	1/3
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES			
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED. 7.0
5131058	INGENIERÍA DE SOFTWARE		TIPO OPT
H. TEOR. 2.5	SERIACIÓN		TRIM.
H. PRAC. 2.0	5131040		X-XII

OBJETIVO GENERAL:

Al final de la UEA el alumno será capaz de:

- Comprender los fundamentos de la ingeniería de software y de aplicar las metodologías y herramientas para el proceso de desarrollo de software.

CONTENIDO SINTÉTICO:

1. Introducción y conceptos básicos de Ingeniería de Software.
2. Análisis y Modelación del Sistema.
3. Diseño del Software.
4. Pruebas y Evolución del Software.

CLAVE 5131058

INGENIERÍA DE SOFTWARE

MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DE LA UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

- Al inicio del trimestre, el profesor presentará a los alumnos los objetivos, el programa y la bibliografía del curso.
- El profesor expondrá los temas frente a grupo mediante la presentación de ejemplos y resolverá problemas y ejercicios para su comprensión, con la participación activa de los alumnos.
- Los alumnos participarán planteando dudas e inquietudes sobre los temas teóricos; asimismo, resolverán problemas y ejercicios con la asesoría del profesor.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN:

- Al inicio del trimestre, el profesor expondrá a los alumnos los criterios y mecanismos de las evaluaciones, así como su programación.

Evaluación Global:

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del profesor:

- Evaluaciones periódicas que consistirán en la resolución escrita de problemas, ejercicios o preguntas sobre la teoría. Serán al menos dos por trimestre y una que corresponda a un trabajo o proyecto final. Se sugiere que esta última, cuente de un 10% hasta un 30% de la calificación final, a juicio del profesor.

CLAVE 5131058

INGENIERÍA DE SOFTWARE

- Evaluación terminal, que será de carácter obligatorio para aquellos alumnos que reprobren alguna evaluación periódica. El alumno presentará la(s) parte(s) correspondiente(s) a la(s) evaluación(es) periódica(s) reprobada(s) o un examen que abarcará la totalidad del curso.

Evaluación de Recuperación:

Admite evaluación de recuperación. Requiere inscripción previa.

BIBLIOGRAFÍA NECESARIA O RECOMENDABLE:

Bibliografía Necesaria:

1. Pressman, R. & Maxim, B. (2014). Software Engineering: A Practitioner's Approach (8a ed.). EUA: McGraw-Hill Education.
2. Sommerville, I. (2015). Software Engineering (10a ed.). EUA: Pearson.

Bibliografía Recomendable:

1. Jalote, P. (2005). An Integrated Approach to Software Engineering (3a ed.). EUA: Springer.
2. Stephens, R. (2015). Beginning Software Engineering. EUA: Wrox.