



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD	LERMA	DIVISION CIENCIAS BÁSICAS E INGENIERÍA	1/3
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES			
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED. 9.0
5131053	APLICACIONES MÓVILES		TIPO OPT
H. TEOR. 3.0	SERIACIÓN		TRIM.
H. PRAC. 3.0	5131033 y 5131035		VIII-XII

OBJETIVO GENERAL:

Al final de la UEA el alumno será capaz de:

- Comprender las implicaciones actuales de la programación móvil.
- Conocer las características de los diferentes emuladores para dispositivos móviles.
- Aplicar un lenguaje para la solución de problemas utilizando dispositivos móviles.

CONTENIDO SINTÉTICO:

1. Introducción a las tecnologías de móviles.
2. Arquitecturas y entorno de desarrollo.
3. Middleware.
4. Desarrollo de aplicaciones móviles.
5. Administración de datos en dispositivos móviles.

CLAVE 5131053

APLICACIONES MÓVILES

MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DE LA UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

- Al inicio del trimestre, el profesor presentará a los alumnos los objetivos, el programa y la bibliografía del curso.
- El profesor expondrá los temas frente a grupo mediante la presentación de ejemplos y resolverá problemas y ejercicios para su comprensión, con la participación activa de los alumnos.
- Los alumnos participarán planteando dudas e inquietudes sobre los temas teóricos; asimismo, resolverán problemas y ejercicios con la asesoría del profesor.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN:

- Al inicio del trimestre, el profesor expondrá a los alumnos los criterios y mecanismos de las evaluaciones, así como su programación.

Evaluación Global:

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del profesor:

- Evaluaciones periódicas que consistirán en la resolución escrita de problemas, ejercicios o preguntas sobre la teoría. Serán al menos dos por trimestre y una que corresponda a un trabajo o proyecto final. Se sugiere que esta última, cuente de un 10% hasta un 30% de la calificación final, a juicio del profesor.

CLAVE 5131053

APLICACIONES MÓVILES

- Evaluación terminal, que será de carácter obligatorio para aquellos alumnos que reprobren alguna evaluación periódica. El alumno presentará la(s) parte(s) correspondiente(s) a la(s) evaluación(es) periódica(s) reprobada(s) o un examen que abarcará la totalidad del curso.

Evaluación de Recuperación:

Admite evaluación de recuperación. Requiere inscripción previa.

BIBLIOGRAFÍA NECESARIA O RECOMENDABLE:

Bibliografía Necesaria:

1. Keur, C. & Hillegass, A. (2015). iOS Programming (3a ed.). EUA: Big Nerd Ranch Guides.
2. Phillips, V.; Stewart, C.; Hardy, B.; & Marsicano, K. (2015). Android Programming (2a ed.). EUA: Big Nerd Ranch Guides.