



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD	LERMA	DIVISION	CIENCIAS BÁSICAS E INGENIERÍA	1/3
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED. 9.0	
5131040	FUNDAMENTOS DE LA ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE		TIPO OBL	
H. TEOR. 3.0	SERIACIÓN		TRIM.	
H. PRAC. 3.0			5131035	IX-XII

OBJETIVO GENERAL:

Al final de la UEA el alumno será capaz de:

- Elaborar el plan de trabajo de un proyecto de desarrollo y aplicación de software.
- Conocer y aplicar las diversas metodologías y herramientas computacionales para la administración de proyectos.
- Detectar puntos de quiebre y elaborar la documentación de control.

CONTENIDO SINTÉTICO:

1. Conceptos de la administración de proyectos de TI.
2. Definición del proyecto. Introducción al análisis de requerimientos.
3. Programación del proyecto.
4. Ejecución del proyecto.
5. Control del proyecto.

CLAVE 5131040

FUNDAMENTOS DE LA ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS

MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DE LA UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

- Al inicio del trimestre, el profesor presentará a los alumnos los objetivos, el programa y la bibliografía del curso.
- El profesor expondrá los temas frente a grupo mediante la presentación de ejemplos y resolverá problemas y ejercicios para su comprensión, con la participación activa de los alumnos.
- Los alumnos participarán planteando dudas e inquietudes sobre los temas teóricos; asimismo, resolverán problemas y ejercicios con la asesoría del profesor.
- El eje integrador se compondrá de actividades, de preferencia colaborativas, tales como: tareas, investigaciones, comprensión de lectura (español e inglés), debates, aplicación de cuestionarios, uso de software, entre otras, que articularán los diferentes contenidos de la UEA.
- Se recomienda la programación de reuniones periódicas entre los profesores de los diversos grupos de esta UEA a lo largo del trimestre, con el fin de homogeneizar y mejorar el proceso de enseñanza - aprendizaje, de forma tal que, decidan de manera colegiada las características de las evaluaciones.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN:

- Al inicio del trimestre, el profesor expondrá a los alumnos los criterios y mecanismos de las evaluaciones, así como su programación.

Evaluación Global:

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del profesor:

- Evaluaciones periódicas que consistirán en la resolución escrita de problemas, ejercicios o preguntas sobre la teoría. Serán al menos dos por trimestre y una que corresponda al proyecto integrador. Se sugiere que esta última, cuente de un 10% hasta un 30% de la calificación final, a juicio del profesor.

CLAVE 5131040

FUNDAMENTOS DE LA ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS

- Evaluación terminal, que será de carácter obligatorio para aquellos alumnos que reprobren alguna evaluación periódica. El alumno presentará la(s) parte(s) correspondiente(s) a la(s) evaluación(es) periódica(s) reprobada(s) o un examen que abarcará la totalidad del curso.

Evaluación de Recuperación:

Admite evaluación de recuperación. Requiere inscripción previa.

BIBLIOGRAFÍA NECESARIA O RECOMENDABLE:

Bibliografía Necesaria:

1. De Marco, T. & Lister, T. (2013). Peopleware: Productive Projects and Teams (3a ed.). EUA: Addison-Wesley Professional.
2. Phillips, J. (2010). IT project management: on track from start to finish (2a ed.). EUA: McGraw-Hill Education.
3. Wysocki, R. K. (2013). Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme (7a ed.). EUA: Wiley.

Bibliografía Recomendable:

1. Hughes, B. & Cotterell, M. (2009). Software project management (5a ed.). EUA: McGraw-Hill Higher Education.
2. Humphrey, W. S. (1989). Managing the software process. EUA: Pearson / Addison-Wesley.
3. Jalote, P. (1999). CMM in practice: processes for executing software projects at Infosys. EUA: Addison-Wesley Professional.
4. Pandian, C. R. (2003). Software metrics: a guide to planning, analysis, and application. EUA: CRC Press