

Creación de las unidades del curso

COORDINACIÓN DE CAMPUS VIRTUAL

Índice

PASO1: REQUISITOS	1
PASO1: ACTIVAR LA HERRAMIENTA.....	1
PASO2: ESPECIFICAR EL TIPO	¡Error! Marcador no definido.
PASO2: DEFINIR EL TÍTULO.....	¡Error! Marcador no definido.
PASO3: ESPECIFICAR LA INFORMACIÓN GENERAL	¡Error! Marcador no definido.
PASO 4: DEFINIR LAS HERRAMIENTAS	¡Error! Marcador no definido.

PASO1: REQUISITOS

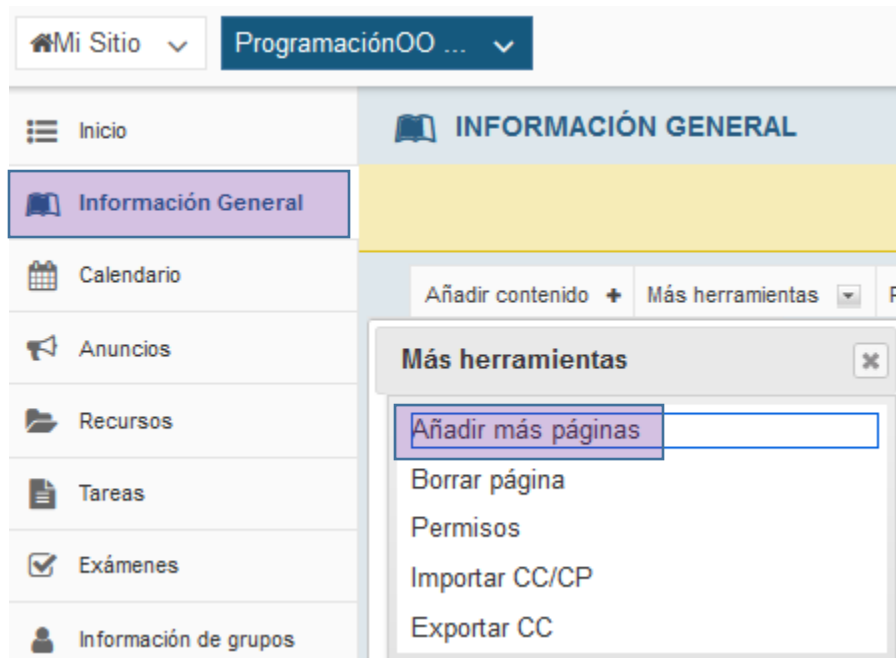
Se recomienda tener a la mano el diseño instruccional del curso, realizado en el paso anterior del presente curso de inducción.

UEA: Programación orientada a objetos						
Objetivo General: Al final de la UEA el alumno será capaz de: aplicar el paradigma orientado a objetos para resolver problemas						
No. De sesiones: 18						
Modalidad de conducción: Híbrida						
Clases: PRESENCIALES, Martes y Jueves de 8:30 a 10:00 hrs, salón A1 de aulas ligeras						
Asesorías: VIRTUAL, Martes de 14:30 a 16:00 hrs						
Criterios de evaluación: Exámenes: 40%, Tareas: 40%, Participación: 10% y Asistencia: 40%						
Contacto: Dr. Juan Ruíz Lara, jruiz@correo.ler.uam.mx, 728 764 2323 Ext 62, Edificio P 2o Piso cubículo 12						
semana	Unidad	Objetivo de la unidad	Temas o subtema	Materiales de estudio	Producto a evaluar, fecha y medir	No. De sesión
1	1. Conceptos básicos	El alumno deberá ser capaz de definir los conceptos básicos de programación, así como las convenciones de codificación y documentación, utilizando un compilador de lenguaje C	1.1 Introducción	Vídeo: Introducción a la programación https://www.youtube.com/watch?v=Ptm84x-uer Lectura: Cap.1 Introducción	1. Tarea1: Introducción tarea_cap1_rema_1-1.pdf - Mapa mental: Tabla de identificadores, tipos de operadores y palabras reservadas	1

Figura 1.

PASO2: CREAR LA PÁGINA DE LA UNIDAD

Seleccionar el contenido de “Información General” y agregar una nueva página.



The screenshot shows a web interface for course management. At the top, there is a navigation bar with 'Mi Sitio' and 'ProgramaciónOO ...'. Below this is a sidebar menu with options: Inicio, Información General (highlighted), Calendario, Anuncios, Recursos, Tareas, Exámenes, and Información de grupos. The main content area is titled 'INFORMACIÓN GENERAL' and contains a yellow header. Below the header, there are buttons for 'Añadir contenido +' and 'Más herramientas'. A dropdown menu titled 'Más herramientas' is open, showing options: 'Añadir más páginas' (highlighted), 'Borrar página', 'Permisos', 'Importar CC/CP', and 'Exportar CC'.

Figura 2.

Nombrar la página con el título de la unidad

Añadir más páginas

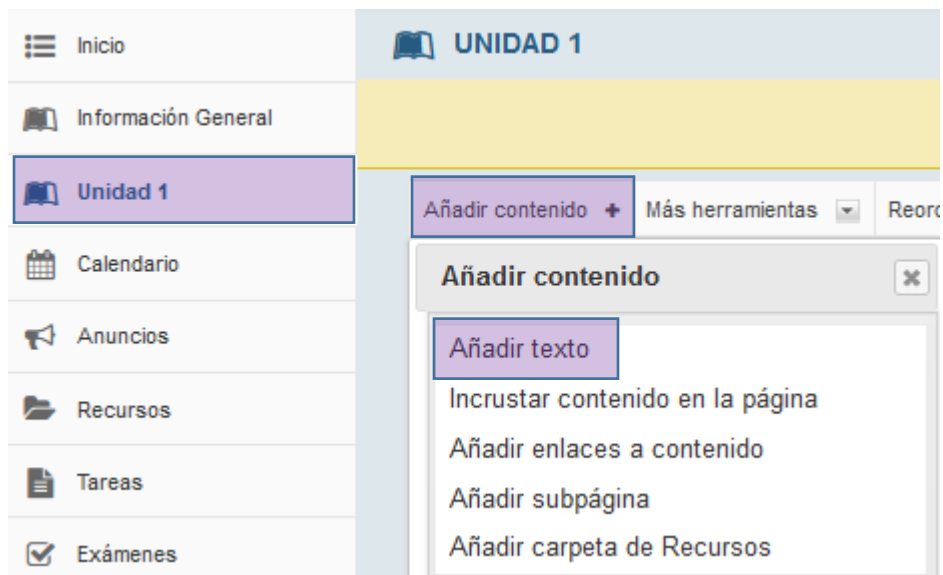
* Título de la página

Número de páginas vacías para una página.

Crear páginas nuevas como copias de la actual

Figura 3.

Seleccionar el elemento de contenido de la unidad y añadir texto.



The image shows a web interface with a sidebar menu on the left and a main content area on the right. The sidebar menu includes items like 'Inicio', 'Información General', 'Unidad 1', 'Calendario', 'Anuncios', 'Recursos', 'Tareas', and 'Exámenes'. 'Unidad 1' is highlighted. The main content area has a header 'UNIDAD 1' and a toolbar with 'Añadir contenido +', 'Más herramientas', and 'Reorc'. A dialog box titled 'Añadir contenido' is open, showing a list of options: 'Añadir texto', 'Incrustar contenido en la página', 'Añadir enlaces a contenido', 'Añadir subpágina', and 'Añadir carpeta de Recursos'. 'Añadir texto' is selected.

Figura 4.

Escribir la información general del capítulo y salvar los cambios.

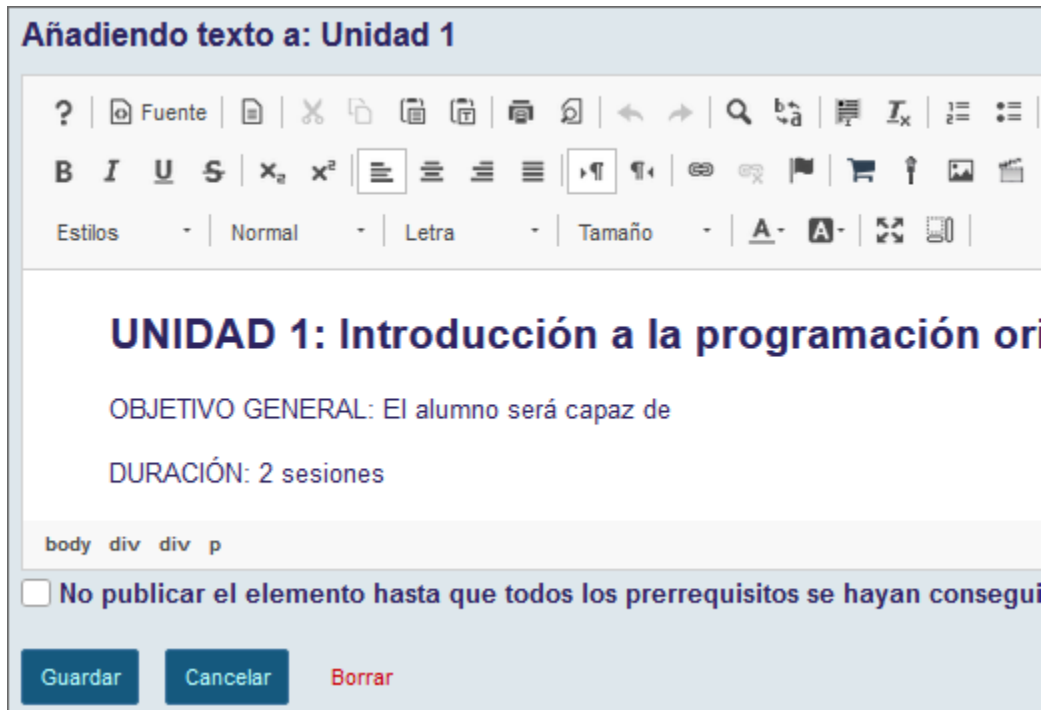


Figura 5.

PASO3: AÑADIR IMÁGENES

Colocar el cursor en el lugar donde se desea insertar la imagen y activar la herramienta.

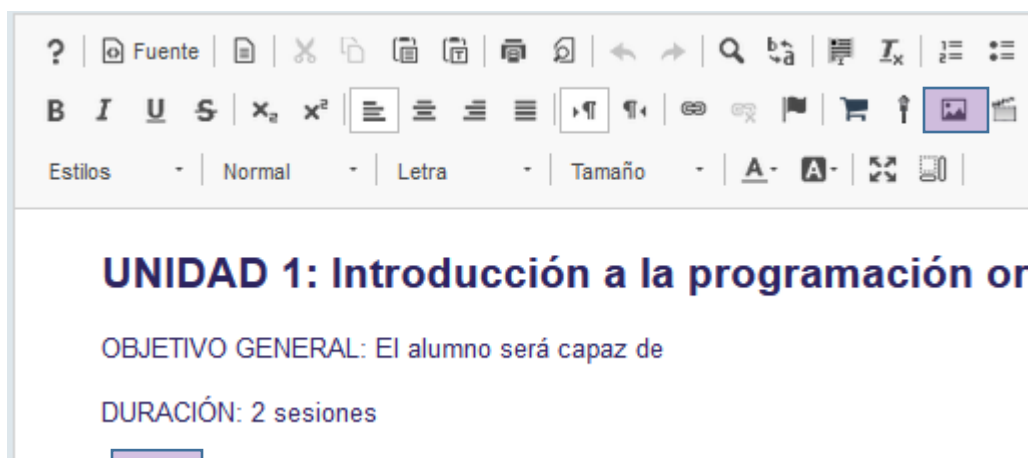


Figura 6.

Examinar los documentos del servidor para seleccionar la imagen.

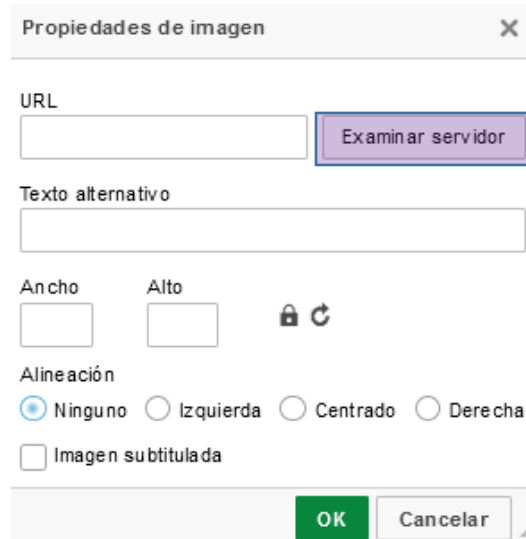


Figura 7.

Crear las carpetas para organizar la información de la Unidad, como “imágenes”, “documentos”, etc. Y subir los documentos a cada una de las carpetas.

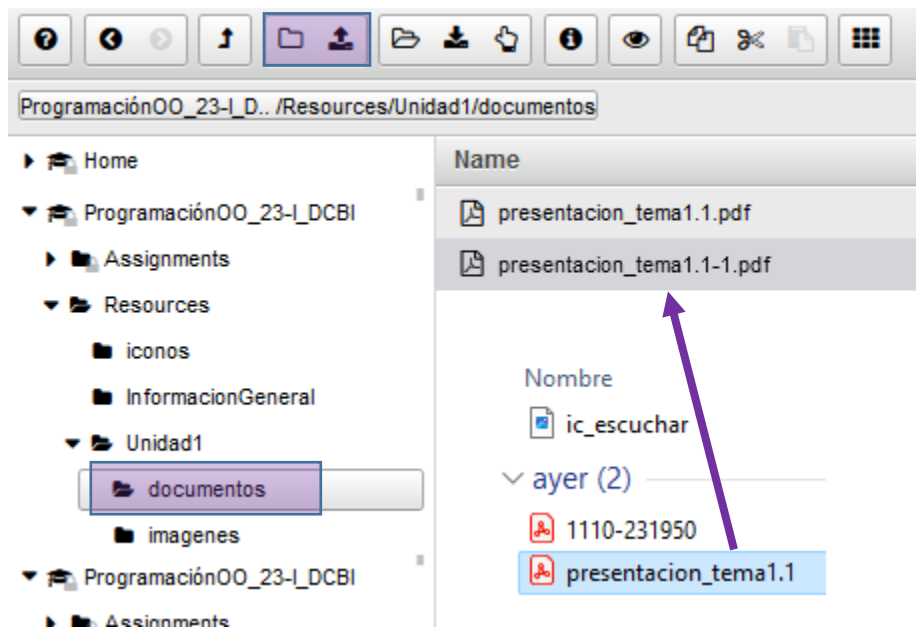


Figura 8.

Una vez publicados los documentos, seleccionar la imagen para insertarla en el contenido del texto.

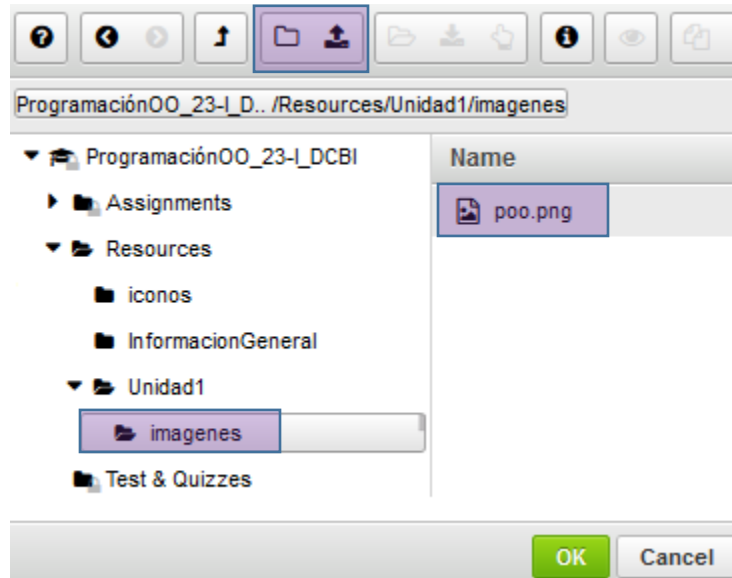


Figura 8.

Al concluir no olvides salvar los cambios.

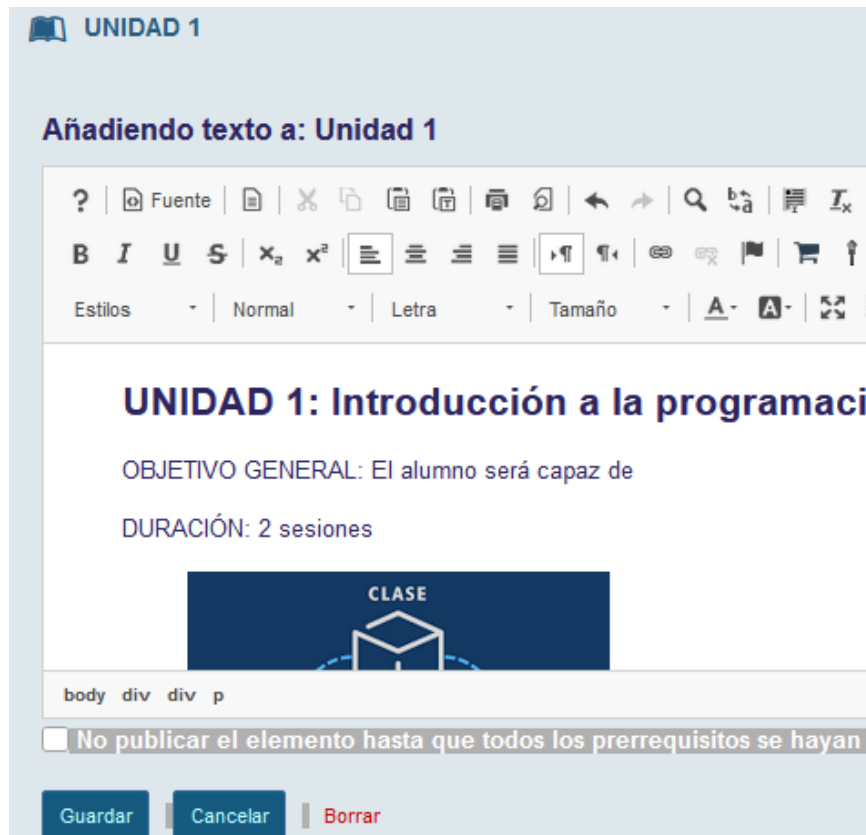


Figura 9.

Repita los pasos anteriores para todas las unidades del curso.